

Allmänna regler för 7-mannafotboll i Korpen Helsingborg

Matcherna spelas efter Svenska Fotbollförbundets och International Boards officiella regler, dvs de officiella fotbollsreglerna för 11-mannafotboll, med följande undantag och förtydligande.

Spelplanen:

Matcherna spelas på korpen Helsingborg utsedda planer för 7-mannafotboll

Antal spelare:

Ett lag består av 7 spelare inklusive 1 målvakt + 5 avbytare totalt 12 spelare. Ett lag måste bestå av minst 5 spelare för att kunna starta matchen, matchen avbryts om något lag har färre än 4 spelare kvar på spelplanen.

Speltiden

Matchen spelas i 2 x 25 minuter.

Om något lag av någon anledning inte är klart för spel när domaren blåser till spel, startar domaren klockan och speltiden blir således mindre i första halvleken. Inga tidstillägg görs då spelschemat och planboken ej tillåter detta. Undantag vid allvarliga skador då spelaren ej bör flyttas i väntan på ev. ambulans.

Domare

Matcher döms av domare som utses av Korpen Helsingborg.

Om domare ej finns på plats till matchstart får lagen avgöra själva ifall matchen ska spelas ändå. I sådana fall får lagen välja en utomstående att döma matchen, om detta inte går är ett tips att lagen dömer en halvlek var. Om matchen spelas ändå ska detta meddelas till serieledaren.

Domare avgift

Betalas för seriens samtliga kommande matcher innan start av seriens första match. Avgiftens storlek beslutas av Korpen Helsingborgs styrelse i samband med varje kommande arrangemang.

Matchflytt

Matchändringar är inte något som kan garanteras. Vid eventuella matchändringar (önskemål), ta kontakt med serieledaren via mail korpenHBG@outlook.com senast 2 veckor innan matchstart.

Protest

Styrelsen ser allvarligt på protester och vill hantera dem på det viset. Därför vill vi att protester ska lämnas in fortast möjligt till styrelsen (korpenhbg@outlook.com), dock senast **12.00 dagen efter aktuell match**.
Kostnad för protest är 300kr och ska erläggas innan protesten lyfts upp. Kostnaden återbetalas endast om protesten bifalles. Styrelsens beslut kan ej överklagas.

Serieindelning **Nyhet**

Seriespel med singelmöte, indelning efter föregående års resultat. Normalt 10 lag/serie totalt 9 matcher. Grundregeln är att ettan och tvåan i serien flyttas upp en division, det sista och nästsista laget flyttas ner en division. Nystartat lag startar som regel i lägsta divisionen.

För att skapa så jämna och givande divisioner som möjligt kommer vi i särskilda fall göra undantag för upp eller nedflyttning (beroende på antal lag samt önskemål från laget).

Våra serier definieras enligt följande:

Tävlingsserie (Vanligen division 1 och 2)

Motionsserie (Vanligen division 3 och 4)

Mixed serier

Korpen Helsingborg tillämpar om inget annat anges en så kallad mixed seriesystem. Mixed innebär att både tjejer och killar får delta och i den omfattning de själva vill och avgör att göra.

Försäkring

Samtliga spelare som erlagt till Korpen Helsingborg erforderlig medlemsavgift samt medlemsuppgifter omfattas av Korpens olycksfallsförsäkring

Poängräkning

3 poäng vid vinst

1 poäng för oavgjort

0 poäng vid förlust

0 poäng vid WO

Lämnad WO ger 0 - 5 och 3 poäng till det andra laget.

Lagens Placering i Tabellen

1. Poäng

2. Målskillnad

3. Antal gjorda Mål

4. Inbördes Möte

Spela i flera lag

Spelare får inte vara registrerade och spela i mer än ett lag.

Om domaren tillåter; Får laget låna in spelare (som är registrerade i korpen) för att fylla upp laget så att de blir max sju spelare i 7-manna. Det är alltså inte tillåtet att låna in spelare så att man får avbytare.

Exempel: om ett lag lånar in två spelare för att få fullt lag och det sedan tillkommer ordinarie spelare under matchens gång så får en av de inlånade spelarna inte längre medverka. Märker funktionärer eller domare att detta sätts i system kommer laget att förbjudas ta in spelare i fortsättningen.

Om spelare deltar i match för lag som han/hon inte är registrerad i utan att anmäla detta och detta anmäls kommer laget att förlora matchen med 0-5 och spelare kommer per automatik bli avstängd minst 1 seriematch.

Ej medlem i Korpen Helsingborg

Spelare som inte är medlemmar i korpen kan heller inte delta i korpens aktiviteter. Om spelare deltar i match utan att vara registrerad i Korpen och detta anmäls kommer laget att förlora matchen med 0-5.

Detta rapporteras till Korpen Helsingborgs styrelse som i sin tur kan tilldöma laget och eller spelaren ytterligare bestraffning.

Spelare registrerade i fotbollslag **Nyhet**

Korpens mål är att ge så många människor som möjligt att idrotta och motionera, skapa glädje och förebygga ohälsa.

Nytt för 2018 är att vi nu öppnar upp för fler människor och möjliggör för att registrerade spelare får delta i Korpens fotbollsserie, men med vissa begränsningar, krav och undantag (läs mer nedan).

Syftet med denna ändring är inte att hela lag bestående av registrerade spelare ska delta i Korpens samt SvFFs serier samtidigt, utan syftet är att möjliggöra för att vänner och arbetskamrater ska kunna motionera och ha kul tillsammans även om någon enstaka spelare redan spelar inom SvFFs serier.

Krav: Sedvanligt skall alla spelare skaffa medlemskap, men för registrerade spelare krävs även en anmälan vid registrering, vilken **förening, division och lag** som personen deltar i.

Begränsning: Lagen får ha **upp till 3 valfria** registrerade spelare i sitt lag.

Undantag: Undantagna från denna begränsning är följande 3 kategorier:

1. Killar upp till året de fyller 19 år.

2. Killar från det år de fyller 35 år.

3. Tjejer i alla åldrar.

*Dessa 3 kategorier får fritt delta i korpens serier, men kräver en föranmälan vid spelarregistrering, vilken **förening, division och lag** som personen deltar i.*

Allmänna Spelregler för 7-mannafotboll i Korpen Helsingborg

1. Matchrapport / Laguppställning

Skall lämnas in **korrekt ifyllt** (läsligt) till domaren i god tid innan matchstart. Matchrapporter kan laddas ner från www.kfboll.se, eventuellt finns kopior hos funktionär, eller domare.

Tips är att ladda ner och fylla i hela lagets trupp och skriva ut flera kopior, fyll sedan enbart i datum, tid och motståndare samt stryk de spelare som inte deltar under matchen.

2. Offside

Offsideregeln tillämpas ej i 7-mannafotboll.

3. Avspark

Domaren avgör om vi lottar eller om hemmalaget väljer sida. Bortalaget eller lottförloraren börjar med avspark. Avspark får skjutas direkt i motståndarnas mål.

4. Inspark (ersätter Inkast):

I 7-mannaserierna tillämpas indirekt frispark istället för inkast från sidolinjen. Frisparken får ej gå direkt i mål.

5. Målvaktsinspark

När bollen passerat kortlinjen måste målvakten (eller annan spelare i laget) sparka på liggande boll (inspark), han/hon får ej kasta ut den. Bollen ska placeras 3 meter från mållinjen. Bollen får gå direkt i mål.

6. Hands

Följande hands ska bestraffas med frispark alt. straff:

- Avsiktig hands (när spelaren avsiktligt stoppar bollens framfart). Avsiktig hands ska även rendera i gult kort.
- Skydds hands (när spelaren instinktivt drar upp händerna för att skydda sig)
- Onaturlig vinkel (När en spelare som har armen i en för situationen onaturlig vinkel får bollen på handen/armen). Det ska alltså inte blåsas frispark när en spelare som har armen intill kroppen eller i en naturlig vinkel får bollen på handen/armen. Avsiktig hands som hindrar bollen från att gå i mål innebär förutom straff även rött kort

7. Straffpåföljder

Gult kort = 5 minuters utvisning (gäller endast i 7-manna)

Två gula kort = rött kort

Rött kort = utvisning för hela matchen samt avstängd från nästföljande match.

Grova utvisningar rapporteras till Korpen Helsingborgs styrelse som i sin tur kan tilldöma spelaren ytterligare bestraffning.

8. Avvaktande gult kort

Vid avvaktande gult kort ska spelet fortsätta till nästa naturliga avbrott eller om den spelare som ska varnas vidrör bollen (då ska spelet sättas igång med nedsläpp från den punkt där spelaren rörde bollen).

9. Avstånd

Avstånd på frisparkar/insparkar ska vara 7 meter i 7-manna. Sabotage mot frispark/inspark renderar i gult kort. Om en spelare vid en frispark skjuter bollen på en motspelare i uppenbar avsikt att få denne utvisad ska frisparksläggaren tilldelas gult kort då även detta betraktas som spelsabotage.

10. Straff

Straffpunkten i 7-manna är 9 meter.

11. Målvaktsutvisning

Om målvakten får gult kort ska han/hon själv sitta av sin utvisning, det får inte göras av en utespelare.

12. Målvaktsbyte

Målvaktsbyte får ske när som helst under matchen under förutsättning att bollen är ur spel, dock måste domaren alltid informeras innan bytet sker. Givetvis kan man inte byta hur många gånger som helst utan anser domaren att detta sätts i system för att ex. få tiden att gå så ska han ej tillåta bytet.

13. Tillbakaspel till egen målvakt:

Tillbakaspel till egen målvakt är inte tillåtet, d.v.s. målvakten får ej ta upp bollen med händerna.

14. Byten

Bägge lagens byten ska ske på långsida (om möjligt var sin sida). Den inbytte spelaren får inte gå in på planen förrän den utbytte hunnit ut. Byten ska dessutom ske på samma ställe, den utbytte får ex. inte gå av planen på kortsidan medan den inbytte hoppar in på långsidan. Undantaget är givetvis om den utbytte spelaren är skadad och inte kan ta sig till långsidan.

15. Sidbyte

Lagen byter sida i halvtid.

16. Lagkapten

En Lagkapten ska utses i varje lag. För lagkaptenen gäller att:

- Han/Hon ska bära en armbindel placerad på ena överarmen.
- Om lagkaptenen lämnar planen ska en ny lagkapten utses bland de spelare som finns kvar på planen (gäller endast vid rött kort).
- Lagkaptenen har inte några särskilda rättigheter. Däremot har domaren rätt att tillkalla lagkaptenen om domaren vill få ut någon information till laget samt att lagkaptenen har ansvar för sitt lags uppförande.

17. Maskning

Spelare som medvetet fördröjer spelet vid exempelvis inspark för att få tiden att gå kan komma att bestraffas med gult kort.

17. Walk-Over

Lag som uteblir från match döms som förlorare och motståndarna erhåller 5-0 och tre poäng.

Det är viktigt att lag som tvingas lämnas WO meddelar serieledare i god tid (kontaktuppgifter finns på www.kfboll.se).

Lämnar laget WO med minst 2 veckor till match debiteras inte laget någon WO avgift.

Lämnar laget WO med mindre än 2 veckor till match skall en avgift om 200kr erläggas till Korpen Helsingborg.

Lämnar laget WO utan att meddela serieledare skall en avgift om 400kr erläggas till Korpen Helsingborg.

Vid 3 lämnade WO tas laget bort från fortsatt spel och lagets matcher annulleras.

Övrig information om 7-mannafotboll för Korpen Helsingborg

Utrustning

- **Boll** – Varje lag ska ha med sig en godkänd boll i storlek 5.
- **Matchkläder** – Lagen skall bära enhetliga matchkläder (samma färger), gärna försedda med nummer.
Om lagen har lika tröjfärg byter det lag som står som bortalag i spelprogrammet. Eventuellt kan västar lånas genom Korpfotbollens försorg.
- **Benskydd** – Är obligatoriskt. (spelare utan benskydd blir visade av plan, spelare som upprepar förseelsen får ett gult kort).
- **Strumpor** – skall täcka benskydden.
- **Fotbollsskor** – Är obligatoriskt, grus eller konst/gräs – skor, får inte ha skruvdoftar.
- **Målvakten** – skall bära en dräkt som skiljer sig från övriga spelare.

OBS!! Ringar i öron och andra ställen som kan åstadkomma skada, skall vara borttagna/avtagna eller övertejpade före matchens början. Gäller även klockor och halskedjor. **OBS!!**

Anmäla spelare **Nyhet**

Från 2018 kommer lagen enbart kunna registrera och anmäla spelare i sina lag under registreringens "öppettider". Öppettiderna kommer att variera från år till år och information kommer att framgå på hemsidan.

Framgår ingen information gäller huvudregeln:

- Anmäla spelare kan göras fram till 2 veckor innan kick-off, (seriestart).
- Anmäla spelare kan göras under sommaruphållet och senast 1 vecka innan höstsäsongens start.
- Under resten av tiden är lagen låsta och lagen kommer INTE att kunna anmäla och registrera fler spelare i sina lag.

I vissa fall kan undantag göras, vilket kommer att bedömas av tävlingsansvarig i vardera enskilda fall.

Nolltolerans "Fair Play"

Korpen Helsingborg har tagit beslutet att anamma Skånes Fotbollförbund regler om nolltolerans mot svordomar, könsord, hot etc. Följande bestraffas med rött kort (grov utvisning) och ska anmälas till styrelsen som kan komma att tilldela ytterligare bestraffning.

Se en kopia av reglerna på Korpens Hemsida www.kfboll.se, eller googla Skånes fotbollförbund nolltolerans (PDF,fil).